

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

لا يخفى عليكم ان الطالب في هذا العصر الحادي والعشرين يختلف اختلافا كبيرا عن الطالب في العصور السابقة والسبب التقنية والتطور السريع والجبار في التقنية لذلك خطرت لي فكرة مشروع تعليمي تقني ترفيهي وفكرة هذا المشروع باختصار /هي عبارة عن تحويل دروس مادة العلوم (يمكن تطبيقها على اي مادة اخرى) الى العاب سوني (بلاستيشن) حيث يكون كل درس عبارة عن مراحل بعدد اهداف الدرس ويتم عمل تقييم للدرس في احدى المراحل وفي النهاية يمكن ان يعطى الطالب واجب في المنزل للتقييم يتكون من مراحل اكثر تطور و اكثر معلومات تحتاج للبحث في ساحة اللعبة .

بالتفصيل

## قصتي مع تطوير التدريس باستخدام التقنية الرقمية

كنت في عام ١٤٢٦ هـ ادرس مادة العلوم في مدرسة الفتح المتوسطة الرائدة بجدة لاحظت ان الطلاب غير متفاعلين غيرت اكثر من مرة طريقة التدريس لكن لا يزال هنالك بعض من الطلاب لم يستحب بعد فحاولت ابحت عن طريقة تجعل الجميع يتفاعل فوجدت طريقة التعليم بالترفيه و ادخلت كرة القدم في قاعة الدرس وجعلت قاعة الدرس عبارة عن ملعب صغير ووضعت حارس ومهاجم والكرة معي وقمت بتحريك الكرة للمهاجم ويرسلها برأسه الى الحارس (قام بتغيير اتجاهه) وبعد ذلك قمت مرة اخرى بتحريك الكرة للحارس مباشرة وقام فامسك بها و استمررت بلعب الكرة مع الطلاب ثم قمت بإعادة الحركات مرة اخرى وعند كل مرة نحدد الهدف من هذه الحركة وهذا كان شرح لقوانين نيوتن للصف الاول متوسط .

وفي نهاية الدرس لاحظت ان الطلاب اعجبتم هذه الطريقة وتفاعلوا مع الدرس وفهموا الدرس جيداً ودل على ذلك احد الطلاب (مستواه اقل من مرضي) يقول والله اول مرة افهم درس ١٠٠٪ .

وهذا شجعني ان اطور طرق تدريس مادة العلوم الى الافضل لذلك قمت بتصميم موقع للمدرسة ليتواصل معي طلابي ويطلعون على الواجبات ويرسلون الواجبات على ايميل الموقع

ويطلعون على بعض المواد والمراجع العلمية الاختيارية من كتب وبحوث وتجارب واختراعات ومقاطع فيديو على الموقع وقناة الموقع

وقمت بتزويد الموقع بكل جديد ومفيد وعلمي وبعض الالعاب الجميلة الخاصة بالذكاء .

و استمرينا على هذه الطريقة الى منتصف عام ١٤٢٨ هـ وفي الفصل الثاني من عام ١٤٢٨ فكرت بإدخال التقنية اكثر في منهج العلوم من اجل اسهل المادة على الطالب واجعله يحب المادة ويتمتع بدراستها

فقت بتجميع الطلاب الموهوبين بالرسم وكتابة القصة والحاسب (التصميم) وعملت فريق عمل لمشروع يتكون من ثلاثة مراحل على مدار ثلاثة سنوات.

## حيث كانت فكرة المشروع عبارة عن تحويل دروس مادة العلوم فى :

### ١ / المرحلة الاولى :

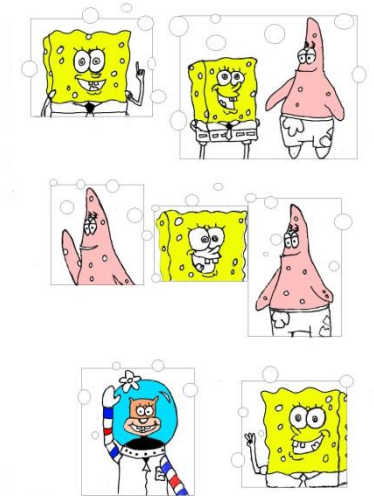
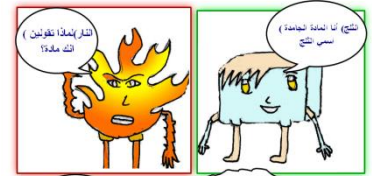
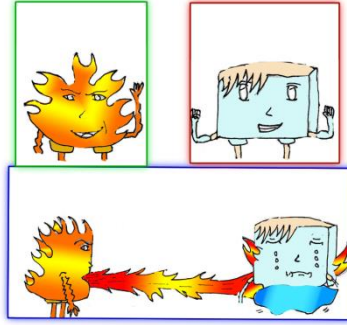
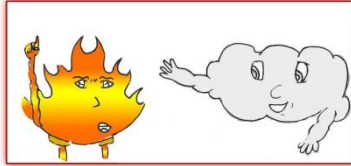
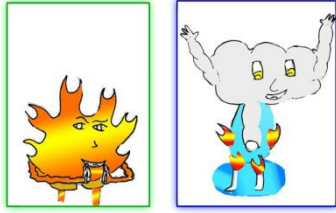
تحويل دروس مادة العلوم الى قصص كرتونية وعمل مجلة الالكترونية ترفع على موقع المدرسة .  
(يقوم الطالب الموهوب بكتابة القصص لتحويل كل درس الى قصة ثم يقوم الطالب الموهوب بالرسم برسم احداث هذه القصة ثم يقوم الطالب الموهوب بالتصميم بعمل التصميم على الحاسب و اقوم بتجميع الدروس ورفعها على صفحة العلوم في موقع المدرسة )

### ٢ / المرحلة الثانية :

تحويل دروس مادة العلوم الى قصص كرتونية متحركة على شكل افلام كرتونية (انمي) وتعمل على شكل سلسلة من الحلقات .

### ٣ / المرحلة الثالثة :

تحويل دروس مادة العلوم الى العاب سوني (بلاستيشن) حيث اقوم بشرح بسيط عن الدرس (رؤوس اقلام) وبعد ذلك الطالب يدخل الى اللعبة ويبحث عن المعلومة و يكتشفها , وتكون على شكل مراحل حسب اهداف الدرس ويتم عمل تقييم للدرس في احدى المراحل وفي النهاية يعطى الطالب واجب في المنزل للتقييم يتكون من مراحل اكثر تطور و اكثر معلومات تحتاج للبحث في ساحة اللعبة يقيم على اساسه الطالب .





أهلاً وسهلاً بكم... في موقع مدرسة الفتح المتوسطة بحدّة..... **جعل تكريم المسوفين 31**

- حقيبة المشرف
- دليل المعلم
- الدليل التربوي
- المناهج الإلكترونية
- الوثائق التتكميلية
- دليل الهاتف



Google

بحث

اعداد الزوار



صور مختارة



التربية

عكاظ  
الوطن

الرياضية

التقنية الوسيط

البحر

التربية

المهنية

المشاعر

# واحة العلوم

	ورقة البداية
	نموذج ورقة الواجب
	حل... الواجب
	ادوات المختبر 1
	ادوات المختبر 2
ادوات المختبر 3	
طرق عمل مطوية	
	مורה بعنوان مهارات تخطيط الدروس العلمية (برقم سري)
6 5 4 3 2 1	الجدول الدوري
كتاب العلوم المطور باللغة الإنجليزية (1)-----(2)	
التكوين الدراسي لثلاث سنوات العشر القادمة	
حقيبة المعلم الإلكترونية	
برنامج تربويات	
الموسوعة الحثيثة..... (18 صفحة)	
كتاب علوم مطور 2-1	
ملف العلوم... خاص	
دليل المعلم	
مناهج السعودية الإلكترونية	
أولى متوسطة..... ثاني..... ثالث	
العلوم لتسبب الأول المتوسطة	
مواقع العبيكان	

## القائمة الرئيسية

- ملك الاستجابة
- كلمة المدير
- موقعنا الجغرافي
- لوحة الشرف
- العلوم المطور م 1
- سجل الزوار
- الإرشاد
- يوتيوب الفتح

- التشويق
- الموهوبين
- الرياضة
- سيرة المهتم
- سيرة العلوم
- التشويق
- التقنية
- عائلات

تقاريرنا

- موقعنا القديم
- القرآن الكريم
- محمد سيد الخلق
- الحج والعمرة
- مركز التحصيل
- راسلنا

11:44:10PM

مواقع تعليمية

# مدرسة الفتم المتوسطة



وزارة التعليم  
Ministry of Education

1426

حقيبة المشرف

دليل المعلم

الدليل التربوي

المناهج الإلكترونية

اللوائح التنظيمية

دليل الهاتف

11:57:07PM

عداد الزوار

00023596

التاريخ المناهج

أحد يوم البواحة

صور مختارة



Google

بحث



## واحة العلوم

ورقة البداية

نموذج ورقة الواجب

جاءه احب

ادوات المختبر 1

ادوات المختبر 2

طرق عمل مطوية

الاستاذ/ خالد الجهني

الجدول الدوري

المزيد

## القائمة الرئيسية

- ملك الإنسانية
- كلمة مدير المدرسة
- لوحة الشرف
- الإرشاد
- المنتدى
- موقعنا الجغرافي
- سجل الزوار
- العلوم والرياضيات

النشاط	
الموهبين	
الرياضة	
مجلة الهدف	

نتائج الطلاب	
قالوا عنا	
موقعنا القديم	
القران الكريم	
محمد سيد الخلق	
مركز التحميل	

## مواقع تعليمية

- وزارة التربية والتعليم
- إدارة التربية والتعليم بمحافظة جدة
- دليل المدارس
- مواقع المدارس السعودية
- مركز الإشراف

## موقع العبيكان

### موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان

## فى النهاىة اقول الحمد لله على كل حال

حىث بدينا فى المرحة الاولى وكان عمل اول درس فرحة بالنسبة لنا جمىعاً لكن الفرحة لم تدوم والسبب ان العمل كان شاق جداً وىحتاج امكانيات ودعم و الطلاب مشغولين بدروس والاختبارات فلم نستطع اكمال المرحة الاولى للأسف حاولت فى عام ١٤٢٩هـ الانطلاق الى المرحة الثانية لكن صادفنا معوقات وصعوبات وقلة الامكانيات .

وفى يوم من الايام فكرت شركة راعية للمشروع او شخص اوى احد ممكن يساهم فى انجاح هذا المشروع. ففمت بالاتصال بشركة سونى (بلاستيشن) وقلت لهم عندى مشروع تعليمى تقنى ترفيهى اذا ممكن تتبنون هذا المشروع او هذه الفكرة لكن جات الاجابة صادمة ولم اتوقعها ,

قال (ان شركة سونى متعاقدة مع شركة تأخذ منها الافكار ولا تستطيع استقبال افكار من غيرها )

# قُلْ ملف الفكرة

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

الخالء سليمان مسلم العروى

00966581371000

ktj10@hotmail.com

والان هذا موقعى الجديد تحت الانشاء

[/http://www.ktj10.com](http://www.ktj10.com)

موقع موهوب جءة