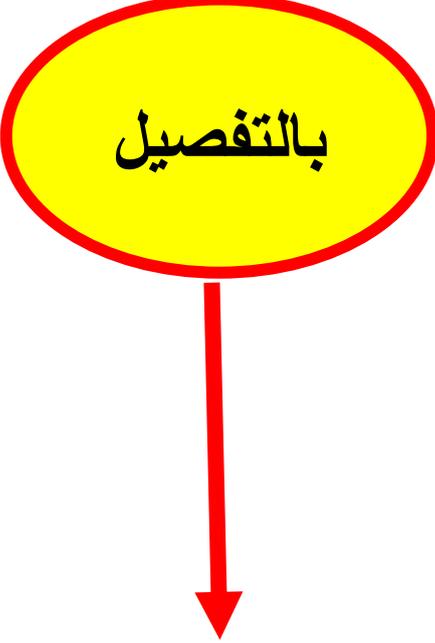


السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

لا يخفى عليكم ان الطالب في هذا العصر الحادي والعشرين يختلف اختلاف كبير عن الطالب في العصور السابقة والسبب التقنية والتطور السريع والجبار في التقنية لذلك خطرت لي فكرة مشروع تعليمي تقني ترفيهي وفكرة هذا المشروع باختصار /هي عبارة عن تحويل دروس مادة العلوم (يمكن تطبيقها على اي مادة اخرى) الى العاب سوني (بلاستيشن) حيث يكون كل درس عبارة عن مراحل بعدد اهداف الدرس ويتم عمل تقويم للدرس في احدى المراحل وفي النهاية يمكن ان يعطى الطالب واجب في المنزل للتقييم يتكون من مراحل اكثر تطور واكثر معلومات تحتاج للبحث في ساحة اللعبة

بالتفصيل



قصتي مع تطوير التدريس باستخدام التقنية الرقمية

كنت في عام ١٤٢٦هـ ادرس مادة العلوم في مدرسة الفتح المتوسطة الرائدة بجدة لاحظت ان الطلاب غير متفاعلين غيرت اكثر من مرة طريقة التدريس لكن لا يزال هنالك بعض من الطلاب لم يستحب بعد فحاولت ابحت عن طريقة تجعل الجميع يتفاعل فوجدت طريقة التعليم بالترفيه وادخلت كرة القدم في قاعة الدرس وجعلت قاعة الدرس عبارة عن ملعب صغير ووضعت حارس ومهاجم والكرة معي وقمت بتحريك الكرة للمهاجم ويرسلها براسه الى الحارس (قام بتغيير اتجاهه) وبعد ذلك قمت مرة اخرى بتحريك الكرة للحارس مباشرة وقام فامسك بها واستمررت بلعب الكرة مع الطلاب ثم قمت باعادة الحركات مرة اخرى وعند كل مرة نحدد الهدف من هذه الحركة وهذا كان شرح لقوانين نيوتن للصف الاول متوسط .

وفي نهاية الدرس لاحظت ان الطلاب اعجبتم هذه الطريقة وتفاعلوا مع الدرس وفهموا الدرس جيداً ودل على ذلك احد الطلاب (مستواه اقل من مرضي) يقول والله اول مرة افهم درس ١٠٠% .

وهذا شجعني ان اطور طرق تدريس مادة العلوم الى الافضل لذلك قمت بتصميم موقع للمدرسة ليتواصل معي طلابي ويطلعون على الواجبات ويرسلون الواجبات على ايميل الموقع ويطلعون على بعض المواد والمراجع العلمية الاختيارية من كتب وبحوث وتجارب واختراعات ومقاطع فيديو على الموقع وقناة الموقع

وقمت بتزيد الموقع بكل جديد ومفيد وعلمي وبعض الالعاب الجميلة الخاصة بالذكاء .

واستمرينا على هذه الطريقة الى منتصف عام ١٤٢٨هـ وفي الفصل الثاني من عام ١٤٢٨ فكرت بادخال التقنية اكثر في منهج العلوم من اجل اسهل المادة على الطالب واجعله يحب المادة ويتمتع بدراستها .

فقمت بتجميع الطلاب الموهوبين بالرسم وكتابة القصة والحاسب (التصميم) وعملت فريق عمل لمشروع يتكون من ثلاثة مراحل على مدار ثلاثة سنوات.

حيث كانت فكرة المشروع عبارة عن تحويل دروس مادة العلوم في :

١ / المرحلة الاولى :

تحويل دروس مادة العلوم الى قصص كرتونية وعمل مجلة الالكترونية ترفع على موقع المدرسة .
(يقوم الطالب الموهوب بكتابة القصص لتحويل كل درس الى قصة ثم يقوم الطالب الموهوب بالرسم برسم احداث هذه القصة ثم يقوم الطالب الموهوب بالتصميم بعمل التصميم على الحاسب واقوم بتجميع الدروس ورفعها على صفحة العلوم في موقع المدرسة)

٢ / المرحلة الثانية :

تحويل دروس مادة العلوم الى قصص كرتونية متحركة (انمي) وتعمل على شكل سلسلة من الحلقات .

٣ / المرحلة الثالثة :

تحويل دروس مادة العلوم الى العاب سوني (بلاستيشن) حيث اقوم بشرح بسيط عن الدرس (رؤوس اقلام) وبعد ذلك الطالب يدخل الى اللعبة ويبحث عن المعلومة ويكتشف على شكل مراحل حسب اهداف الدرس ويتم عمل تقويم للدرس في احدى المراحل وفي النهاية يعطى الطالب واجب في المنزل للتقويم يتكون من مراحل اكثر تطور و اكثر معلومات تحتاج للبحث في ساحة اللعبة يقيم على اساسه الطالب .

مدرسة الفتم المتوسطة



وزارة التعليم
Ministry of Education

1426هـ

حقيبة المشرف

دليل المعلم

الدليل التربوي

المناهج الإلكترونية

اللوائح التنظيمية

دليل الهاتف

11:57:07PM

عداد الزوار

00023596

التطبيقات المنالغ

أحد بطر البواجحة

صور مختارة

Google

بحث



واحة العلوم

ورقة البداية

نموذج ورقة الواجب

جاءه احب

ادوات المختبر 1

ادوات المختبر 2

طرق عمل مطوية

الجدول الدوري

المزيد

القائمة الرئيسية

- ملك الانسانية
- كلمة مدير المدرسة
- لوحة الشرف
- الارشاد
- المنتدى
- موقعنا الجغرافي
- سجل الزوار
- العلوم والرياضيات

النشاط

الموهبين

الرياضة

مراجعة المذخر

نتائج الطلاب

قالوا عنا

موقعنا القديم

القران الكريم

محمد سيد الخلق

مركز التحميل

مواقع تعليمية

- وزارة التربية والتعليم
- ادارة التربية والتعليم بمحافظة جدة
- دليل المدارس
- مواقع المدارس السعودية
- مركز الإشراف

موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان

موقع العبيكان



أهلاً وسهلاً بكم... في موقع مدرسة الفتح المتوسطة بجددة..... **جعل تكريم المسوفين 31**

- حقيبة المشرف
- دليل المعلم
- الدليل التربوي
- المناهج الإلكترونية
- الوثائق التتكميلية
- دليل الهاتف



Google

بحث

اعداد الزوار



- الصحف
- عكاظ
- الوطن
- الرياضية
- التقريب الأوسط
- البحر
- الرياض
- المدينة
- المشاعر

واحة العلوم

ورقة البداية

تموذج ورقة الواجب

حل... الواجب

ادوات المختبر 1

ادوات المختبر 2

ادوات المختبر 3

طرق عمل مطوية

مורה بعنوان

مهارات تخطيط الدروس العلمية

(برقم سري)

الجدول الدوري

كتاب العلوم المطور باللغة الإنجليزية

(1)-----(2)

التكوين الدراسي لثستوات العشر القادمة

حقيبة المعلم الإلكترونية

برنامج تربيتيات

الموسوعة الحثية..... (18 صفحة)

كتاب علوم مطور 2-1

ملك العلوم... خاص

دليل المعلم

مناهج السعودية الإلكترونية

اوسى متوسط..... ألقى..... ثالث

العلوم لتصل الأول المتوسط

مواقع العيدين

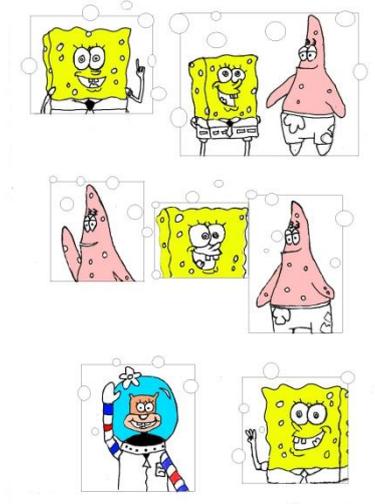
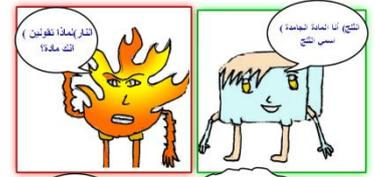
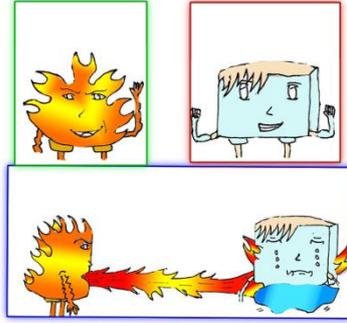
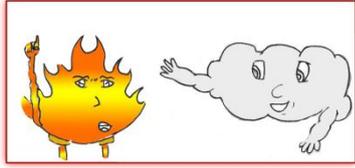
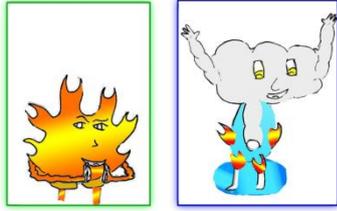
- القائمة الرئيسية
- ملك الاتسقية
 - كلمة المعير
 - موقعنا الجغرافي
 - لوحة الشرف
 - العلوم المطور م 1
 - سجل الزوار
 - الأرشيف
 - يوتيوب الفتح

- التشويق
- الموهوبين
- الرياضة
- سيرة المهتم
- سيرة العلوم
- التشويق
- التقنية
- الخدمات

- تقاريرنا
- موقعنا القديم
- القرآن الكريم
- محمد سيد الخلق
- الصحف والعصر
- مركز التحصيل
- راسلنا

11:44:10PM

مواقع تعليمية



في النهاية اقول الحمد لله على كل حال

حيث بدينا في المرحلة الاولى وكان عمل اول درس فرحة بالنسبة لنا جميعاً لكن الفرحة لم تدوم والسبب ان العمل كان شاق جداً ويحتاج امكانيات ودعم و الطلاب مشغولين بدروس والاختبارات فلم نستطع اكمال المرحلة الاولى للاسف حاولت في عام ١٤٢٩ هـ الانطلاق الى المرحلة الثانية لكن صادفنا معوقات وصعوبات وقلة الامكانيات .

وفي يوم من الايام فكرت شركة راعية للمشروع او شخص اوي احد ممكن يساهم في انجاح هذا المشروع. فقامت بالاتصال بشركة سوني (بلاستيشن) وقلت لهم عندي مشروع تعليمي تقني ترفيهي اذا ممكن تتبنون هذا المشروع او هذه الفكرة لكن جات الاجابة صادمة ولم اتوقعها

قال (ان شركة سوني متعاقدة مع شركة تأخذ منها الافكار ولا تستطيع استقبال افكار من غيرها)

قفل ملف الفكرة

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

الخالـد سليمان مسلم العروي

00966581371000

kti10@hotmail.com

والان هذا موقعي الجديد تحت الانشاء

[/http://www.ktj10.com](http://www.ktj10.com)

موقع موهوب جدة